

Diventa Leonardo da Vinci!

Avventura in costume e visita alla mostra **Leonardo3 - Il Mondo di Leonardo** per la scuola primaria e secondaria di primo grado

Dove

Avventura in costume al Castello Sforzesco di Milano; visita guidata alla mostra **Leonardo3 - Il Mondo di Leonardo** in Piazza della Scala (ingresso Galleria Vittorio Emanuele II) a Milano

Costo

€21 a partecipante (minimo 50 studenti - insegnanti accompagnatori gratuiti). Per gruppi inferiori ai 50 partecipanti, il costo sarà definito in fase di prenotazione.

Programmazione

- » 10:30 - 12:30 Avventura in costume al Castello Sforzesco
- » 12:30 - 14:00 Pausa pranzo autogestita
- » 14:00 - 16:00 Visita guidata alla mostra (75 minuti) e approfondimento autonomo

È possibile anche effettuare la visita guidata alla mostra la mattina e l'avventura in costume al pomeriggio. Lo spostamento dal Castello Sforzesco alla mostra può essere effettuato con i mezzi pubblici (M1 o tram 1), con pullman privato o a piedi (15 minuti).

La Compagnia San Giorgio e il Drago - Un Mondo di Avventure dal 1989 crea progetti didattici rivolti alle scuole. Dotata di una sartoria e di un laboratorio interno, ha creato negli anni più di 10.000 travestimenti e materiali scenici che consentono di dare vita a spettacolari rievocazioni e avventure nella storia.

Per informazioni e prenotazioni:

scuole@unmondodiavventure.it
tel. 345.26.00.424
www.magicicastelli.it

La mostra **Leonardo3 - Il Mondo di Leonardo** rappresenta un'occasione imperdibile che consente di scoprire il vero Leonardo da Vinci artista e inventore, grazie a ricostruzioni inedite delle sue macchine e restauri dei suoi dipinti in anteprima mondiale.

A Milano in Piazza della Scala (ingresso Galleria)
Tutti i giorni (festivi compresi) dalle 9:30 alle 22:30

Per informazioni e prenotazioni:

gruppi@leonardo3.net
tel. 02.495.199.81
www.leonardo3.net



Diventa Leonardo da Vinci!

Avventura in costume al Castello Sforzesco e visita alla mostra Leonardo3 - Il Mondo di Leonardo per capire, sperimentare e rivivere il genio di **Leonardo da Vinci** ingegnere, matematico e artista



Un'avventura in costume per diventare Leonardo da Vinci

In collaborazione con **La Compagnia San Giorgio e il Drago - Un Mondo di Avventure, Leonardo3** offre l'opportunità al pubblico delle scuole di vivere un'appassionante **avventura in costume** che riporterà studenti e insegnanti **ai tempi in cui Leonardo da Vinci giunse a Milano** per servire il duca Ludovico il Moro alla corte degli Sforza. Un'attività teatrale estremamente coinvolgente durante la quale tutti gli studenti (e, perché no, anche gli insegnanti!) con **travestimenti e strumenti scenici** vivranno un'avventura nel Cinquecento negli storici spazi del Castello Sforzesco.

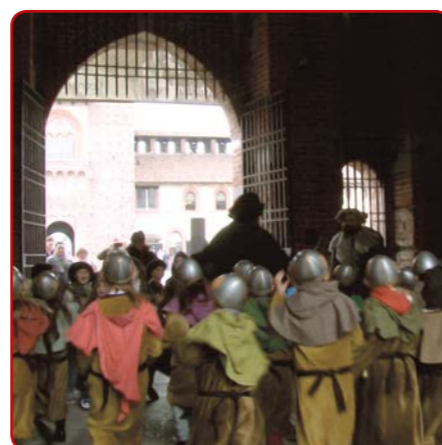
I partecipanti vestiranno i panni dei giovani apprendisti del genio toscano e verranno catapultati nel lontano 1482 quando Leonardo Da Vinci - su richiesta del duca di Milano Ludovico il Moro - inizia a lavorare ai primi progetti di ingegneria militare per sconfiggere le truppe dell'esercito francese. Gli alunni studieranno i meccanismi della famosa *Macchina Volante* e la complessa tecnica artistica dell'*Ultima Cena* e, attraverso ardue prove da superare, scopriranno i segreti per **diventare loro stessi Leonardo Da Vinci!** Per rendere indelebile quest'esperienza, tutti i giovani apprendisti saranno proclamati **"Genio, Inventore e Artista del secolo"** con pergamena firmata dal grande maestro Leonardo Da Vinci.

Che cos'è un'avventura in costume?

L'avventura in costume è un nuovo modo di giocare e imparare: un'esperienza che consente ai partecipanti di immedesimarsi totalmente in un personaggio storico e vivere un'avventura in un'epoca lontana. I giocatori, adulti e bambini, possono interpretare personaggi molto diversi, senza porre alcun limite alla fantasia.

Il modo più semplice per spiegare come funziona un'avventura in costume è pensare ad un libro, una rappresentazione teatrale o ad un film, nei quali esistono due figure principali ben distinte:

- » i **personaggi-giocatori**: bimbi e bimbe d'età compresa fra i 6 e i 14 anni
- » i **trainer**: giocatori adulti (operatori aiutati dagli insegnanti e dagli accompagnatori se disponibili) i quali, essendo a conoscenza della trama della fiaba, hanno il compito di trasportare nel vivo dell'avventura i personaggi-giocatori, recitando con loro e creando lo spirito di gruppo e del gioco. I trainer hanno anche il compito di accompagnare il proprio gruppo nei luoghi dove si sviluppa la vicenda e seguire l'avventura, intervenendo e riadattando la trama iniziale agli sviluppi delle azioni dei giocatori.



La mostra "Il Mondo di Leonardo" per sperimentare e apprendere

La mostra **Leonardo3 - Il Mondo di Leonardo** rappresenta un'occasione unica di scoperta e approfondimento del poliedrico genio leonardesco. Superate le 500mila presenze e le 1500 classi in visita, l'esposizione si afferma come la più attrattiva e rilevante mostra interattiva dedicata a Leonardo da Vinci come artista e inventore nel mondo. L'approccio didattico e l'utilizzo di **tecnologie multimediali** pensate per **differenti livelli di approfondimento** rendono la mostra particolarmente adatta al pubblico delle scuole.

La mostra propone **oltre 200 macchine interattive in 3D e ricostruzioni fisiche funzionanti**, ricreate attraverso un attento studio dei manoscritti. Tra le tante macchine inedite, la *Clavi-Viola*, il *Leone Meccanico*, il *Sottomarino*, la *Balestra Veloce*, il *Grande Nibbio*, l'*Automobile-Robot* e molte altre.

La mostra offre l'opportunità di consultare gli scritti di Leonardo da Vinci in formato digitale e interagire con le sue invenzioni attraverso modalità inedite e coinvolgenti, spesso destinate espressamente al pubblico di età scolare, come *Il Laboratorio di Leonardo* - che consente di **costruire le invenzioni leonardesche** tramite sussidi multimediali e stampare il proprio certificato d'inventore - e il **Ponte Autoportante da assemblare fisicamente** a partire dagli elementi lignei.

La produzione artistica viene ripercorsa attraverso **restauri digitali** e postazioni interattive dedicate alle maggiori opere del maestro come *l'Ultima Cena*, la *Dama con l'ermellino*, la *Gioconda* e molte altre.

Abbinando l'avventura in costume alla visita della mostra la scuola ha l'opportunità non solo di rivivere la Milano del Cinquecento, ma anche di apprendere moltissimo sul genio toscano con mezzi multimediali multidisciplinari. Il pacchetto *Diventa Leonardo da Vinci* prevede infatti anche la **visita guidata** alla mostra della durata di 75 minuti. Al termine della visita gli studenti potranno trattenersi per approfondimenti autonomi grazie alle postazioni multimediali.